**DAFTAR ISI**

**Halaman**

HALAMAN JUDUL i

HALAMAN PENGESAHAN ii

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN iii

ABSTRAK iv

ABSTRACT v

KATA PENGANTAR vi

DAFTAR ISI vii

DAFTAR GAMBAR viii

DAFTAR TABEL ix

DAFTAR SEGMEN PROGRAM x

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Tujuan 1

1.2 Tujuan 2

1.3 Ruang Lingkup 3

1.3.1 Canvas 3

1.3.2 Batasan Program 11

1.4 Metodologi 11

1.5 Sistematika Pembahasan 13

BAB II TEORI PENUNJANG 16

2.1 Teori Penjualan Ban 16

2.2 Vulkanisir 16

2.2 Model View Controller (MVC) 17

2.2 Laravel 19

2.2 MySQL 19

2.2 FIFO (First In First Out) 20

2.2 Waterfall 21

BAB III PROSES BISNIS 22

3.1 Deskripsi Sistem Saat Ini 22

3.2 Pemodelan Sistem Saat ini 23

3.2.1 Activity Diagram 23

3.3 Analisa SWOT 27

BAB IV ANALISA SISTEM 29

4.1 Pengumpulan Fakta 29

4.1.1 Wawancara 30

4.1.2 Analisa Dokumen 31

4.1.2.1 Invoice 31

4.1.2.2 Tanda Terima 33

4.1.2.3 Surat Jalan 34

4.1.2.4 Purchase Order 35

4.2 Identifikasi Masalah 36

4.3 Spesifikasi Kebutuhan Sistem 37

BAB V DESAIN SISTEM 40

5.1 Desain Sistem Yang Baru 40

5.1.1 Activity Diagram 41

5.2 Desain Database 49

5.2.1 Conceptual Design 49

5.2.2 Physical Design 50

5.2.3 Struktur Tabel Database 51

5.3 Desain Interface 64

5.3.1 Desain Interface Umum 64

5.3.2 Desain Interface Internal 65

5.3.3 Desain Interface Stakeholder 106

5.3.4 Desain Interface Customer 108

BAB VI IMPLEMENTASI 116

6.1 Koneksi Database 116

6.2 Pengecekan Login 117

6.3 Menampilkan Data Master 118

6.4 Menambahkan Data Master 119

6.5 Mengubah Data Master 120

6.6 Menghapus Data Master 121

6.7 Melihat Transaksi Pembelian 122

6.8 Membuat Transaksi Pembelian 123

6.8.1 Membuat Transaksi Pembelian Step 1 123

6.8.2 Membuat Transaksi Pembelian Step 2 124

6.8.3 Membuat Transaksi Pembelian Step 3 125

6.9 Melihat Transaksi Penjualan 125

6.10 Membuat Transaksi Penjualan 126

6.10.1 Membuat Transaksi Penjualan Step 1 127

6.10.2 Membuat Transaksi Penjualan Step 2 128

6.10.3 Membuat Transaksi Penjualan Step 3 129

6.11 Membuat Penawaran 130

6.12 Melihat Laporan Laba Bersih 131

6.13 Membuat Dokumen 132

BAB VII UJI COBA 134

7.1 Uji Coba Kompatibilitas 135

7.2 Uji Coba Fungsionalitas 136

7.2.1 Uji Coba Fungsionalitas Fitur Admin 137

7.2.2 Uji Coba Fungsionalitas Fitur Pemilik 139

7.2.3 Uji Coba Fungsionalitas Fitur Teknisi 141

7.2.4 Uji Coba Fungsionalitas Fitur Stakeholder 143

7.2.5 Uji Coba Fungsionalitas Fitur Customer 145

7.3 Uji Coba User Acceptance Test 148

7.3.1 Form Kuisioner 148

7.3.2 Hasil Kuisioner Admin, Stakeholder, dan Pemilik 149

7.3.3 Hasil Kuisioner Khusus Stakeholder 153

7.3.4 Hasil Kuisioner Khusus Pemilik 155

7.3.5 Hasil Kuisioner Khusus Teknisi 159

BAB VIII PENUTUP 160

8.1 Kesimpulan 161

8.2 Saran 163

DAFTAR PUSTAKA 164

RIWAYAT HIDUP 166

LAMPIRAN A WAWANCARA A-1